

## Modul KogSys-HCI-M: Mensch-Computer-Interaktion

<b>Modulgruppen</b>	Nebenfach AI für Bachelor (Wahl) MA WI Modulgr. AI, Inf, BWL Fächergr. AI Fach KogSys MA WiPäd/WI Modulgr. AI, Inf, BWL Fächergr. AI Fach KogSys BA AI Fachstudium Angewandte Informatik WP Kognitive Systeme MA AI Modulgr. AI Fach KogSys
<b>Lernziele / Kompetenzen</b>	Die Veranstaltung führt kognitionpsychologischen Grundlagen sowie Techniken der Künstlichen Intelligenz und der Kognitiven Modellierung zur Gestaltung und Bewertung von interaktiven Computersystemen ein.  Anmerkungen: Die Folien sowie weitere Materialien sind überwiegend in englischer Sprache. Achtung: Das Modul wird vom SS auf das WS verschoben (im SS 07 letztmalig im Sommersemester, ab WS 07/08 regelmässig im Wintersemester).
<b>WWW</b>	<a href="http://www.cogsys.wiai.uni-bamberg.de/teaching/">http://www.cogsys.wiai.uni-bamberg.de/teaching/</a>
<b>Arbeitsaufwand</b>	180 Stunden
<b>Voraussetzungen</b>	Kenntnisse entsprechend den unter "Notwendige Module" angegebenen Modulen. Das vorausgesetzte Modul KogSys-IA kann durch das Modul KI-SemInf ersetzt werden.
<b>Notwendige Module</b>	Modul Intelligente Agenten (KogSys-IA-B)
<b>Bedingung für ECTS-Punkte</b>	Bestehen einer mündliche Prüfung.  Der Arbeitsaufwand für dieses Modul gliedert sich grob wie folgt: 22.5 h Vorlesung + 40h Nachbereitung über 15 Wochen 22.5 h Übung + 60h Praxisanteil über 15 Wochen 30 h Klausurvorbereitung
<b>Erreichbare Punkte</b>	6 ECTS-Punkte

### ***Lehrveranstaltung Vorlesung Mensch-Computer Interaktion***

<b>Inhalte</b>	In der Vorlesung werden wesentliche kognitionpsychologische Grundlagen sowie Techniken der Künstlichen Intelligenz zur Gestaltung und Bewertung interaktiver Computersysteme einführend behandelt. Zudem werden Grundlagen empirischer Forschungsmethoden im Zusammenhang mit dem Thema Usability Studien und Software-Evaluierung eingeführt. Wesentliche
----------------	--

Themengebiete sind: Grundlagen der Wahrnehmungs- und Denkpsychologie, Empirische Forschungsmethoden, Kognitive Architekturen. Im Anschluss werden weiterführende Themen eingeführt, beispielsweise: Nutzeradaptivität, Endnutzerprogrammierung, Lehr-Lernsysteme.

<b>Dozenten</b>	Prof. Dr. Ute Schmid
<b>Sprache</b>	Deutsch
<b>Lehrformen</b>	Vorlesung (V)
<b>Häufigkeit</b>	jährlich im WS
<b>Dauer</b>	2 SWS
<b>Literatur</b>	Dix, Finlay, Abowd, Beale: Human-Computer Interaction Goldstein: Sensation and Perception Bortz: Lehrbuch der empirischen Forschung weitere Literatur siehe Webseite
<b>Prüfungen</b>	Mensch-Computer-Interaktion (mündlich)

### ***Lehrveranstaltung Übung Mensch-Computer Interaktion***

<b>Inhalte</b>	Vertiefende Erarbeitung spezieller Aspekte der Vorlesung anhand weiterführender Literatur; Konzeption, Durchführung und Auswertung einer empirischen Studie
<b>Dozenten</b>	Dipl.-Inf. Emanuel Kitzelmann
<b>Sprache</b>	Deutsch
<b>Lehrformen</b>	Übung (Ü)
<b>Häufigkeit</b>	jährlich im WS
<b>Dauer</b>	2 SWS
<b>Literatur</b>	siehe Vorlesung
<b>Prüfungen</b>	Mensch-Computer-Interaktion (mündlich)

### ***Prüfung Mensch-Computer-Interaktion (mündlich)***

<b>Beschreibung</b>	-
<b>Typ</b>	mündlich
<b>Dauer</b>	20 Minuten